

なゆた周辺の地図

〒675-2303 兵庫県加西市北条町古坂1072番地の14
加西市健康福祉会館 第2棟 1階

TEL 0790-43-3895

健康福祉会館 1階 拡大図

**児童発達支援事業所
なゆた**

なゆたキャラクター

なゆたん

お友達に優しいなゆたの人気者。
頭の輪っかはそのまま
シャンプーハットとしても使える。
あっちょこちよいだけ
いつもニコニコ。
好物はもぐもぐ海ブドウ。

パルテ

なゆたんのお友達、
キュートで乙女のクラスの
お姉さんの的存在。
肩からかけていた羽衣の色を
変えようか迷っている。
きゅうりが苦手。

アトラン

明るいクラスの元気印。
元気が過ぎて怪我をしてしまうことも…
お友達にいじわるをしちゃうことも
あるけど、本当はみんなの
ことが大好き。
うどんとそばが大好物。

ソル

物知りベテラン先生、
その姿はまるで太陽のよう。
腰痛に耐えながらみんなを暖かく
見守ってくれている。
趣味は旅行と日光浴。
趣味が高じて世界遺産検定2級
に合格した。

アクエ

先生になって3年目、
明るく元気な天然お姉さん。
趣味は1人カラオケ、
頭にのせた水瓶の中に
のど飴を隠しているとのうわさが。

児童発達支援事業所

なゆた

社会福祉法人 ゆたか会
児童発達支援事業所 **なゆた**

メール info@nayutan.biz

社会福祉法人 ゆたか会
<http://yutaka-wel.com/?cat=36>

社会福祉法人 ゆたか会

★「お友達とすぐけんかになってしまう」、「順番や勝ち負けにこだわってしまう」
 「家族に乱暴な振る舞いをしてしまう」、「言葉の力が幼いかも」

こども園やお家でこんな悩みがある時に、
 穏やかに周りと関わるためのお手伝いをします。

3つの目標

1

先生やお友達と
笑顔で穏やかに過ごす
ための練習



2

言葉や知識
を増やすための学習



3

気持ちをコントロール
するための経験



活動内容	
机上學習	粗大運動
1人1人の発達段階に合わせた心理士との 1対1による認知課題を実施します。	「こころとからだの繋がり」に注目し、たくさん 体を動かす時と落ち着いて座る時の切り替えに 慣れるためのお手伝いをします。
微細運動	集団活動
保育士による制作活動を実施します。 指先を動かす練習をしてもらい、生活のしやすさ に繋げるお手伝いをします。	集団でのマナーやルール、気持ちや想いの伝え方、 相手との距離感等、適切なコミュニケーション力を 養う練習を行います。



対象 発達が気になる未就学の児童

定員 1日10名 【少人数／1～3名 集団／4～7名】

利用条件 利用のために通所受給者証が必要です

利用料金 法律で決められた金額の一割を負担 (上限負担額有り)

休所日 土日祝日 · 8/13 ~ 8/15 · 12/29 ~ 1/3



お子さまそれぞれの発達課題に応じて、
少人数療育と集団療育 (SST) を
実施しています。

※SST…ソーシャルスキルトレーニング、実際に他の児童と関わる中で適切なコミュニケーションに関する知識と経験を積む集団療育

職員配置 保育士・臨床心理士・公認心理師・臨床発達心理士・音楽療法士

プログラム 主に午前に少人数療育 (1時間15分～2時間30分)、午後に少人数療育 (1時間10分) もしくは集団療育 (3時間30分) を実施しています。



少人数療育の一例

例 1

9:15 来所
粗大運動
9:35 始まりの会
9:45 心理士との机上學習
保育士との制作活動
10:15 微細運動
終わりの会
10:30 降所

例 2

10:30 来所
粗大運動
10:50 始まりの会
11:00 心理士との机上學習
保育士との制作活動
11:30 微細運動
終わりの会
11:45 降所

集団療育の一例

13:30 来所
粗大運動
14:15 始まりの会
14:50 集団活動
(SST・制作・おやつ等)
16:30 微細運動
16:45 終わりの会
17:00 降所

こども達の成長に大切なのは、安心できる人と場所です。
 なゆたは、**こども達が安心して新しい事にチャレンジしていく**
力を伸ばすお手伝いをします！

利用方法

STEP1【見学】

電話にて見学の希望をいただき、
来所していただきます。



STEP2【通所受給者証の申請】

お住まいの地域の役所へ通所受給者証の申請を行っていただきます。
 ※通所受給者証発行のためには、
 相談支援専門員が作成する
 支援利用計画が必要となります。
 詳しくは市役所でお聞きください。

STEP3【契約】

なゆた利用のため、
契約を行います。



STEP4【利用開始】

なゆた利用開始！

